

[En savoir plus](#)



MOTS CACHÉS

Retrouve les mots dans la grille. Ils peuvent être écrits à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale.

Avec les lettres qui restent, dans l'ordre de la grille, tu découvriras un autre mot.

C	H	O	U	M	T
E	O	M	A	A	O
L	N	U	I	I	M
E	O	C	R	S	A
R	A	I	L	G	T
I	G	N	A	M	E

Indice : c'est un légume tropical.

MAÏS - CHOU - IGNAME - AIL
CÉLERI - COURGE - TOMATE





COLORIAGE EN PIXELS

Colorie les pixels en respectant la couleur associée au chiffre et découvre un beau dessin.



1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	1
1	1	1	3	3	3	3	3	1	2	2	1	1	1	1
1	1	1	3	4	4	4	3	1	2	1	1	1	1	1
1	1	1	3	4	4	4	3	1	9	1	1	1	1	1
1	1	1	3	4	4	4	3	1	9	1	1	1	1	1
1	1	3	3	3	3	3	3	3	9	3	6	1	1	1
1	1	3	3	3	3	9	3	3	9	3	3	1	1	1
1	3	9	9	9	3	3	3	3	9	3	3	3	1	1
1	9	9	5	9	9	3	3	3	3	9	9	1	1	1
1	9	5	5	5	9	3	3	3	9	5	5	9	1	1
1	9	9	5	9	9	1	1	1	9	5	5	9	1	1
1	1	9	9	9	1	1	1	1	1	9	9	1	1	1
8	8	7	7	7	8	7	8	7	7	7	8	8	7	8
7	7	8	8	8	7	7	7	8	8	7	7	7	8	7



CODAGE

Reproduis le sens des flèches dans la grille
pour relier chaque poisson à son algue.
Utilise trois couleurs différentes.

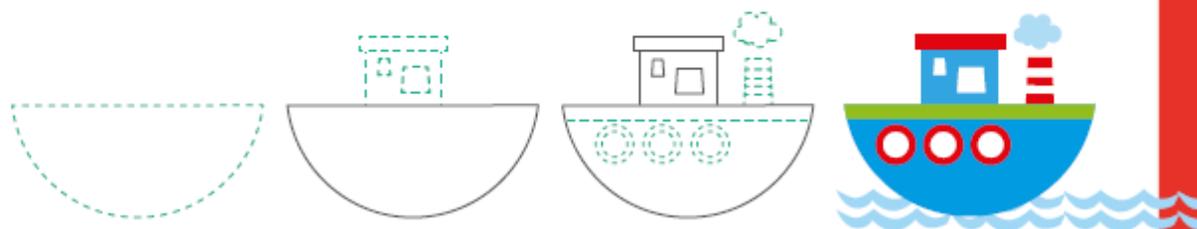






DESSINE UN BATEAU

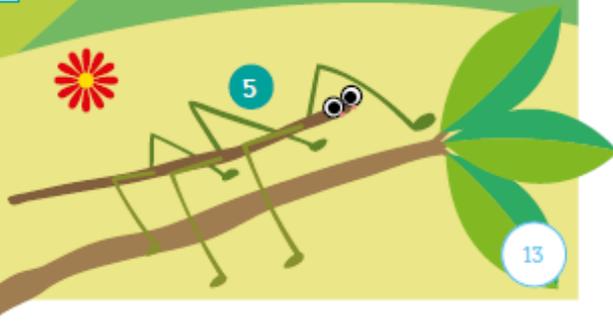
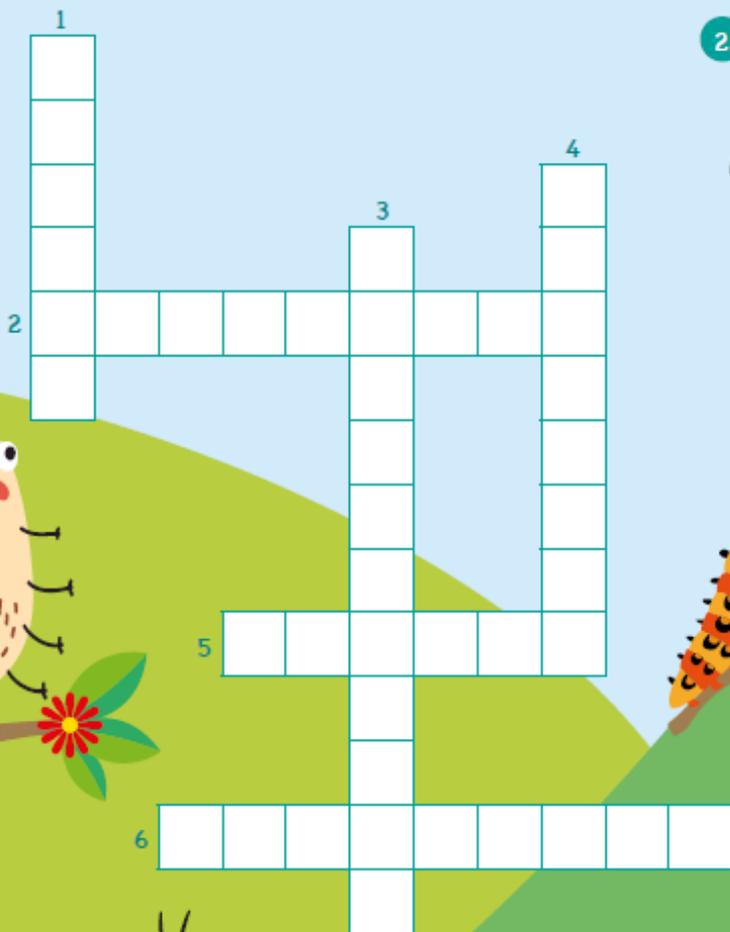
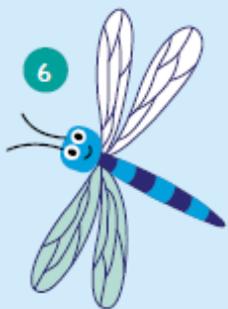
Apprends à dessiner un bateau, colorie-le,
puis dessines-en plusieurs sur la page.





MOTS CROISÉS

Complète la grille de mots croisés à l'aide des dessins.
Les numéros des dessins correspondent
aux numéros de la grille.





SUDO-MOT

Complète la grille afin que les six lettres du mot NAVIRE se retrouvent sur chaque ligne, dans chaque colonne et dans chaque groupe de six cases.



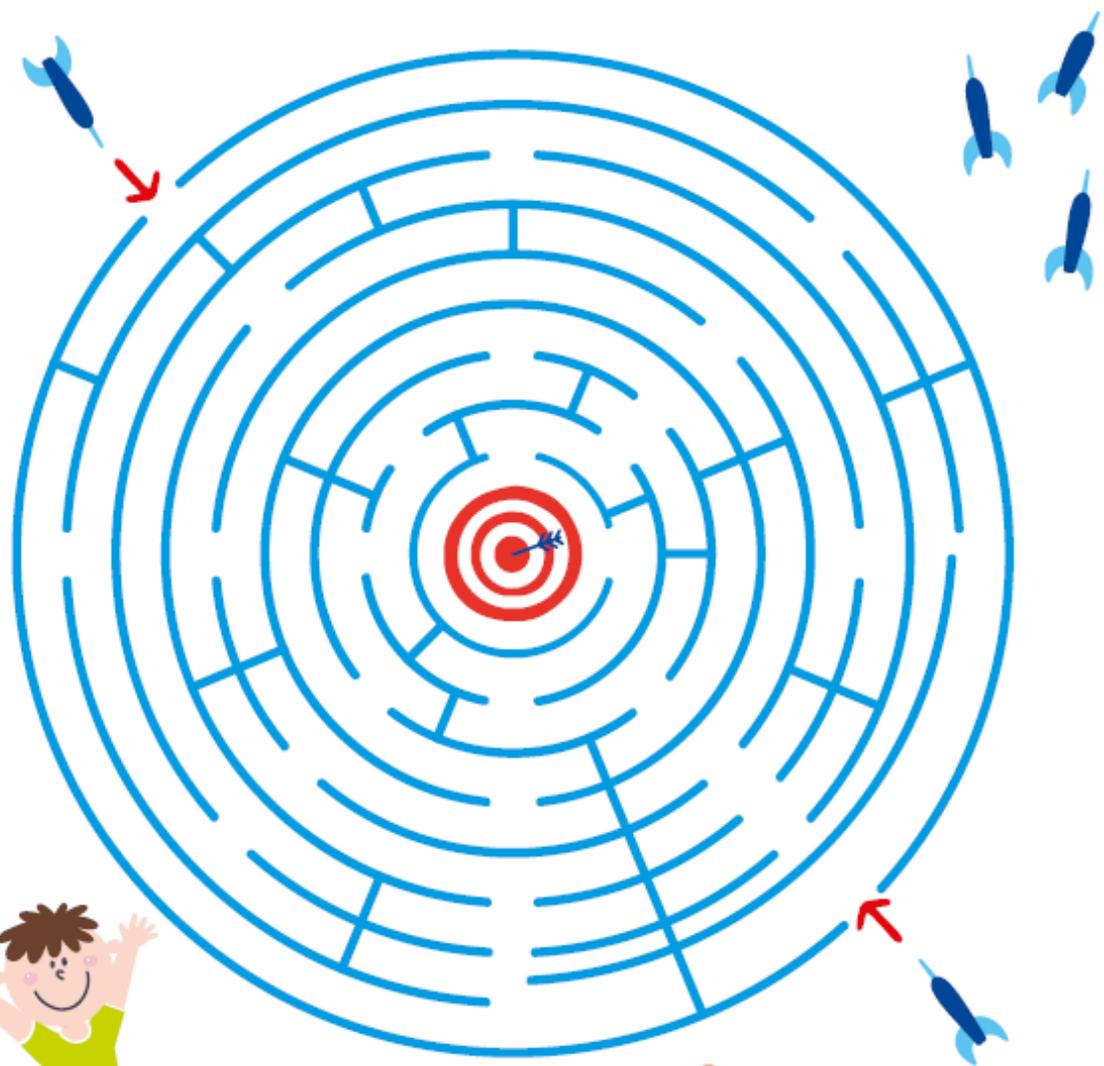
	N	A	I		E
		V	E	N	
	E		N	A	
	I			R	
	V	E	R	I	
A	R	I			





LABYRINTHE

Ce garçon est fan de fléchettes !
Quel chemin doit-il choisir pour tirer dans le mille ?





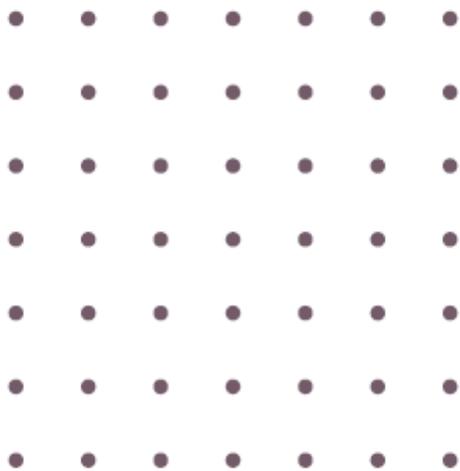
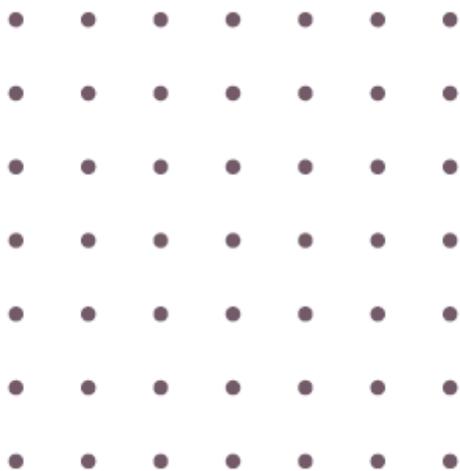
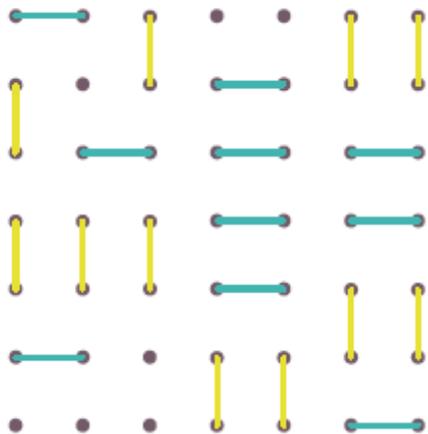
LE CROSSCRAM

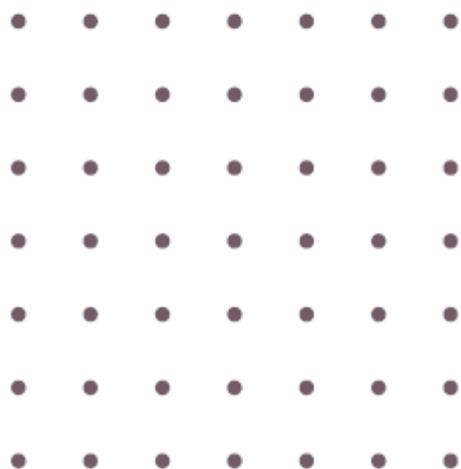
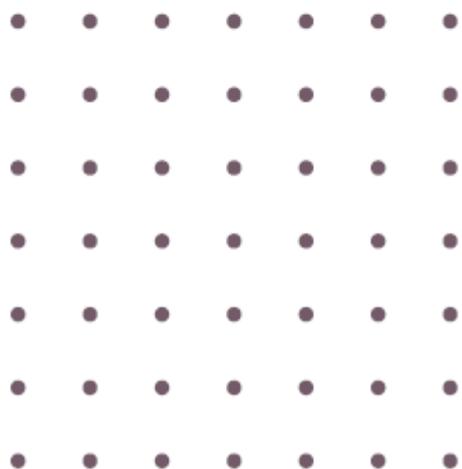
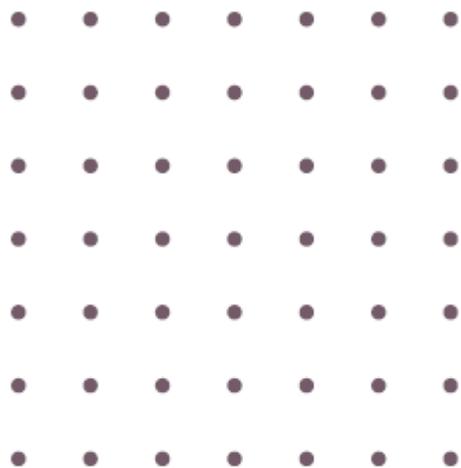
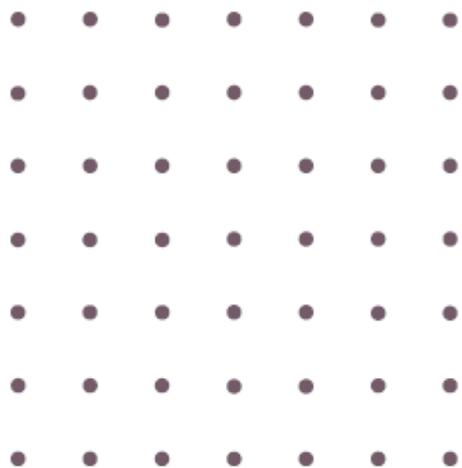
Un jeu de stratégie qui se joue à deux
avec simplement deux crayons.

Quand tu auras utilisé toutes les grilles,
tu pourras jouer sur une feuille de papier quadrillé.

Règle du jeu

- 1 Chaque joueur utilise une couleur différente et relie deux points à tour de rôle.
- 2 Le joueur 1 trace des traits horizontaux. Le joueur 2 des traits verticaux. Un point ne peut servir qu'une fois.
- 3 Le joueur qui ne peut plus jouer a perdu !







GÂTEAU ZÉBRÉ

Pour 1 gâteau, il te faut :



20 cl d'huile
de tournesol



200 g de sucre
en poudre



15 cl de lait



4 œufs



300 g de
farine



1/2 sachet de
levure chimique



25 g de
cacao amer

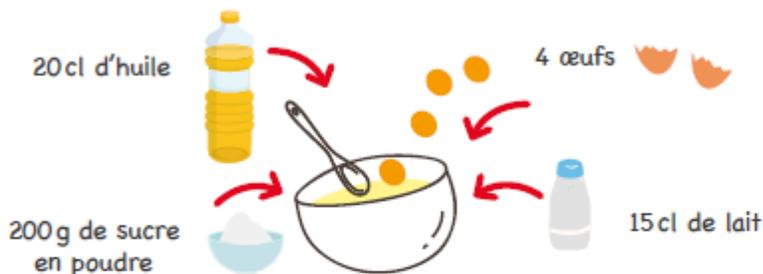


1 gousse de
vanille

★ ★ ★ DEMANDE À UN ADULTE DE T'AIDER À RÉALISER CETTE RECETTE ★ ★ ★

1

Mélange l'huile, le sucre, le lait et les œufs.



2

Divise la préparation en deux.



3

Dans une des pâtes, ajoute 125 g de farine, une cuillère à café de levure et le cacao amer, et mélange.



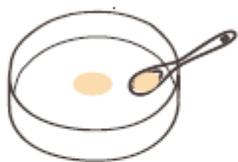
4

Dans l'autre pâte, ajoute 175g de farine, une cuillère à café de levure et les graines de vanille. Mélange.



5

Beurre un moule à manqué. Verse 3 cuillères à soupe de pâte à la vanille au centre du moule.



6

Ajoute 3 cuillères à soupe de pâte au chocolat.



7

Répète l'opération jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de pâte.



30 minutes
au four
à 180°C

